FORM QUESTIONAIRE FIELD TEST “NUSANTARA WAR”

|  |  |
| --- | --- |
| *Nama :* | ***Lewi Jourdan*** |
| *Usia :* | ***19*** |
| *Pekerjaan :* | ***Mahasiswa*** |
| *Domisili :* | ***Tangerang*** |

|  |  |
| --- | --- |
| *1. Bagaimana menurut Anda tentang game ini?(komentar)* | Bagus. Musuhnya kurang interaktif, kurang rintangan. |
| *2. Kalau ada game seperti ini , apakah tertarik untuk memainkannya ?* | *Mungkin* ***.*** |
| *3. Apakah bersedia membayar untuk game seperti ini?*  *a)Kalau ya, kisaran berapa?*  *b)Kalau tidak, kenapa?* | *Tidak* ***,*** *karena untuk pembelajaran tidak mau membayar lagi selain di sekolah. Banyak game sejenis yang free.* |
| *4. Ingin konten ceritanya seperti apa?* | *Belum terpikir* |
| *5. Apakah ada kekurangan ?* | *Cukup, skill / jurus attacknya harus divariasikan.* |
| *6. Apakah mekanisme permainannya mudah dimengerti?* | *Kurang cocok , karena mungkin orang akan skip ceritanya.* |
| *7. Bagaimana tanggapan Anda mengenai designnya?* | *Bagus* |
| *8. Menurut Anda, apakah game Nusantara War ini cocok untuk media pembelajaran siswa sekarang??* | *Cocok , asalkan ceritanya dibuat menarik. Bikin ada story nya di dalam game.* |
| *9. Menurut Anda, apakah fasilitas yang ada di lembaga pendidikan sekarang sudah memadai untuk media ini?* | *Mayoritas sudah dan harus mulai diterapkan agar mudah diingat.* |
| *10. SARAN pengembangan/ kekurangan yang harus diperbaiki?* | *Storynya lebih dibangun sehingga orang mengingat storynya. Tambahin cara bertarung supaya lebih seru.* |

*FORM QUESTIONAIRE FIELD TEST “NUSANTARA WAR”*

|  |  |
| --- | --- |
| *Nama :* | *Christian Robert* |
| *Usia :* | *19* |
| *Pekerjaan :* | *Mahasiswa* |
| *Domisili :* | *bekasi* |

|  |  |
| --- | --- |
| *1. Bagaimana menurut Anda tentang game ini?(komentar)* | *Seru, kurang ada skil”nya tapi* |
| *2. Kalau ada game seperti ini , apakah tertarik untuk memainkannya ?* | *Tertarik karena saya suka game fighting* |
| *3. Apakah bersedia membayar untuk game seperti ini?*  *a)Kalau ya, kisaran berapa?*  *b)Kalau tidak, kenapa?* | *Ya, asal harganya sesuai, kalau dari saya sekitar Rp 5000* |
| *4. Ingin konten ceritanya seperti apa?* | *Akan lebih bagus kalau dibuat dalam bentuk dialog* |
| *5. Apakah ada kekurangan ?* | *Kurang banyak skillnya aja, sama delivery ceritanya dibuat lebih menarik* |
| *6. Apakah mekanisme permainannya mudah dimengerti?* | *Sangat mudah* |
| *7. Bagaimana tanggapan Anda mengenai designnya?* | *Sudah bagus* |
| *8. Menurut Anda, apakah game Nusantara War ini cocok untuk media pembelajaran siswa sekarang??* | *Harusnya cocok, karena kalau anak jaman sekarang kalau diberi media pembelajaran seperti ini akan lebih tertarik daripada disuruh membaca buku* |
| *9. Menurut Anda, apakah fasilitas yang ada di lembaga pendidikan sekarang sudah memadai untuk media ini?* | *Iya* |
| *10. SARAN pengembangan/ kekurangan yang harus diperbaiki?* | *Skillnya diperbanyak biar menarik, ceritanya dibuat lebih menarik* |

*FORM QUESTIONAIRE FIELD TEST “NUSANTARA WAR”*

|  |  |
| --- | --- |
| *Nama :* | ***Bun Devit*** |
| *Usia :* | ***27*** |
| *Pekerjaan :* | ***Karyawan Swasta*** |
| *Domisili :* | ***Bogor*** |

|  |  |
| --- | --- |
| *1. Bagaimana menurut Anda tentang game ini?(komentar)* | *Temanya bagus , mengangkat sejarah .  Gamesnya , dua dimensi bagus malah unik 2D* |
| *2. Kalau ada game seperti ini , apakah tertarik untuk memainkannya ?* | ***Tertarik.*** |
| *3. Apakah bersedia membayar untuk game seperti ini?*  *a)Kalau ya, kisaran berapa?*  *b)Kalau tidak, kenapa?* | *Maunya**free,**ada in app purchase* |
| *4. Ingin konten ceritanya seperti apa?* | *Gimana caranya supaya storynya menarik.* |
| *5. Apakah ada kekurangan ?* | *Musuhnya diganti sosok bukan manusia , supaya ga kekerasan jika ditargetkan untuk edukasi.* |
| *6. Apakah mekanisme permainannya mudah dimengerti?* | *Mudah dimengerti* |
| *7. Bagaimana tanggapan Anda mengenai designnya?* | *Designnya oke* |
| *8. Menurut Anda, apakah game Nusantara War ini cocok untuk media pembelajaran siswa sekarang??* | *Harusnya efektif kalau untuk anak-anak sekarang.* |
| *9. Menurut Anda, apakah fasilitas yang ada di lembaga pendidikan sekarang sudah memadai untuk media ini?* | *Harusnya sudah banyak. Sekolah akan tertarik asalkan harganya tidak mahal* |
| *10. SARAN pengembangan/ kekurangan yang harus diperbaiki?* | *Lebih banyak ornamen , ada obstaclenya . Musuhnya lebih variatif  Objective dalam gamenya mission disampaikan.* |

*FORM QUESTIONAIRE FIELD TEST “NUSANTARA WAR”*

|  |  |
| --- | --- |
| *Nama :* | *Kevin Lesmana* |
| *Usia :* | *17* |
| *Pekerjaan :* | *Mahasiswa* |
| *Domisili :* | *Bogor* |

|  |  |
| --- | --- |
| *1. Bagaimana menurut Anda tentang game ini?(komentar)* | *Keren. Masih ada yang harus dikembangkan , harus ada lebih banyak obstacle. Bagus mengangkat sejarah* |
| *2. Kalau ada game seperti ini , apakah tertarik untuk memainkannya ?* | *Tertarik.* |
| *3. Apakah bersedia membayar untuk game seperti ini?*  *a)Kalau ya, kisaran berapa?*  *b)Kalau tidak, kenapa?* | *Tidak, kalau untuk game sekarang kebanyakan free saja , sayang uangnya.* |
| *4. Ingin konten ceritanya seperti apa?* | *Mengangkat cerita peperangan , ada video animasi , storynya diperjelas.* |
| *5. Apakah ada kekurangan ?* | *Sejauh ini sudah bagus kalau secara konsep.* |
| *6. Apakah mekanisme permainannya mudah dimengerti?* | *Mudah, tapi harus diberikan tambahan efek ketika menyerang.* |
| *7. Bagaimana tanggapan Anda mengenai designnya?* | *Bagus , background nya kalo bisa lebih variatif* |
| *8. Menurut Anda, apakah game Nusantara War ini cocok untuk media pembelajaran siswa sekarang??* | *Cocok , tapi tentang storynya harus lebih detail dan tidak boleh ada fitur skip.* |
| *9. Menurut Anda, apakah fasilitas yang ada di lembaga pendidikan sekarang sudah memadai untuk media ini?* | *Belum .* |
| *10. SARAN pengembangan/ kekurangan yang harus diperbaiki?* | *Kontennya lebih detail tentang sejarah , stagenya diperbanyak .   Mungkin tertarik.* |